Tt (13)



----------\*----------

**BÁO CÁO BTL MÔN:**

**LẬP TRÌNH THIẾT BỊ DI ĐỘNG**

**Đề tài:** Ứng dụng quản lý nhà hàng

**Giảng viên:**  Vũ Quang Dũng

**Sinh viên thực hiện:** Nguyễn Quốc Thịnh(C)

Nguyễn Tuấn Dương

Nguyễn Thành Vinh

Nguyễn Tuấn Vinh

Nguyễn Đức Hùng

#### 

1. Các chức năng chính của ứng dụng

- Đối tượng phục vụ: nhà hàng, quán cafe, quán ăn.

- Đăng nhập, đăng ký

- Order đồ ăn thức uống, đặt bàn

- Kiểm tra đơn hàng

- Quản lý đơn hàng

+ Xem, sửa, xóa đơn hàng

+ Thêm món ăn vào đơn hàng và thanh toán

- Thêm sửa xóa bàn ăn

- Thêm sửa xóa loại thực đơn

- Thêm mặt hàng mới vào thực đơn

- Xem thống kê doanh thu, xem danh sách bàn

- Quản lý nhân viên, thêm sửa xóa nhân viên

1. Công nghệ sử dụng

- Ngôn ngữ lập trình: Java.

- Công cụ để phát triển: Android Studio.

- Cơ sở dữ liệu: SQLite.

1. Các Usecase chính của ứng dụng



